useRef을 사용해서 제어변수 관리하기

원래는 clicked랑 clicked\_but\_empty라는 state를 사용해서 변수의 true, false 값으로 렌더링을 하려 했는데 state을 바꾸는 코드에서 state를 바꾸면 리렌더링이 되기 때문에 잠깐 그 순간에 안보여야 할 게 보이게 되는 문제가 있다.

그래서 리렌더링을 강제하는 state대신에 useRef를 사용해서 Ref 변수값을 조건으로 삼아 렌더링 내용을 결정하게 했다.

clicked.current 변수 값이 true면 <div>를 렌더링한다

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

useRef 선언

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명